

Mirages & miracles

ADRIEN M & CLAIRE B

Bienvenue à l'exposition Mirages & Miracles.

Nous avons créé ce guide de visite afin de t'aider à parcourir les installations numériques de l'exposition, et de te donner quelques clés pour mieux comprendre ce que tu découvriras. Tu peux le remplir au fur et à mesure de ton parcours ou après si tu le souhaites.

Série le silence des pierres

Pluie et Trace



Ligne



1. Où sont situées ces œuvres ?

.....

.....

.....

2. Sur quoi est construite la ligne ?

.....

.....

.....

3. Quel élément apparaît ? Que fait-il ?

.....

.....

.....

Deux pierres



4. Qu'est-ce que les deux pierres ont l'air de faire ?

.....
.....
.....

Les pierres jumelles



6. Quels sont les éléments vivants dans ces œuvres ?

- a. Les pierres
- b. Les danseurs
- c. Les pierres et les personnages

7. Combien de personnages apparaissent dans ces différentes œuvres ? Décris-les.

.....
.....
.....

Caillou noir



5. Qu'arrive-t-il à cette pierre quand on passe la tablette devant ?

.....
.....
.....

Les pierres à cheveux



8. À quoi te fait penser l'élément animé qui apparaît sur ces œuvres ?

.....
.....

Théâtres optiques



Respiration – Dilatation – Erosion

9. D'après ce que tu vois, qu'est-ce que le théâtre optique ?

.....
.....
.....

Tempo geologico



10. Prends le temps de te poser quelques minutes devant tempo geologico, et de contempler l'œuvre. À quoi cette œuvre te fait-elle penser ?

.....
.....
.....

Questions générales

11. Avec les éléments que tu viens de découvrir lors de cette exposition, à ton avis, laquelle des trois techniques est utilisée dans les jeux vidéo ?

- a. Réalité augmentée
- b. Réalité virtuelle
- c. Motion capture

12. Quels sont les points communs entre toutes les œuvres que tu as pu découvrir ?

.....

.....

13. Selon toi, pourquoi les artistes ont-ils utilisé autant de pierres dans l'exposition ?

.....

.....

Réponses : Q6-c et Q11-c.



Installation accueillie en partenariat
avec le festival Recto VRso, avril 2022.

+ d'infos : letheatre.laval.fr |    letheatrelaval

